**Bài 1: Bài TH Cơ bản:** Hoạt động của thư viện.

**Yêu cầu:**

1. Biểu đồ UC( Tổng quát, phân rã)
2. Kịch bản cho các chức năng: *Trả sách,* thêm sách, Đăng nhập, “Thêm thông tin độc giả”, “Mượn sách”, “Thống kê số độc giả trong tháng”, “Tìm kiếm thông tin độc giả”.
3. Xây dựng biểu đồ lớp phân tích
4. Xây dựng biểu đồ trạng thái: cho UC *Trả sách,* thêm sách, Đăng nhập, “Thêm thông tin độc giả”, “Mượn sách”, “Thống kê số độc giả trong tháng”, “Tìm kiếm thông tin độc giả”.
5. Xây dựng biểu đồ hoạt động: cho UC *Trả sách,* thêm sách, Đăng nhập, “Thêm thông tin độc giả”, “Mượn sách”, “Thống kê số độc giả trong tháng”, “Tìm kiếm thông tin độc giả”.
6. Xây dựng biểu đồ trình tự: cho UC *Trả sách,* thêm sách, Đăng nhập, “Thêm thông tin độc giả”, “Mượn sách”, “Thống kê số độc giả trong tháng”, “Tìm kiếm thông tin độc giả”.

**Bài 2: Bài thực hành nâng cao**1. Một trường đại học muốn xây dựng một hệ thống quản lý đào tạo theo hệ thống tín chỉ.

**Yêu cầu:**

1. Biểu đồ UC( Tổng quát, phân rã)
2. Kịch bản cho các chức năng: *Đăng ký môn học, xem lịch học*
3. Xây dựng biểu đồ lớp phân tích
4. Xây dựng biểu đồ trạng thái: *Đăng ký môn học, xem lịch học*
5. Xây dựng biểu đồ hoạt động: *Đăng ký môn học, xem lịch học*
6. Xây dựng biểu đồ trình tự: *Đăng ký môn học, xem lịch học*

**Bài 3: Bài toán xây dựng website**

**Yêu cầu:**

1. Biểu đồ UC( Tổng quát, phân rã)
2. Kịch bản cho các chức năng: Tạo đơn hàng mới, đăng nhập, mua hàng, thêm sản phẩm, xem sản phẩm.
3. Xây dựng biểu đồ lớp phân tích
4. Xây dựng biểu đồ trạng thái: Cho các UC “Tạo đơn hàng mới”, đăng nhập, mua hàng, thêm sản phẩm, xem sản phẩm.
5. Xây dựng biểu đồ hoạt động: Cho các UC “Tạo đơn hàng mới”, đăng nhập, mua hàng, thêm sản phẩm,xem sản phẩm.
6. Xây dựng biểu đồ trình tự: Cho các UC “Tạo đơn hàng mới”, đăng nhập, mua hàng, thêm sản phẩm,xem sản phẩm.

**Bài 4: Khách hàng tương tác với hệ thống ATM thông quan màn hình điều khiển**

**Yêu cầu:**

1. Biểu đồ UC( Tổng quát, phân rã)
2. Kịch bản cho các chức năng: Rút tiền, chuyển tiền.
3. Xây dựng biểu đồ lớp phân tích
4. Xây dựng biểu đồ trạng thái: Cho các UC Rút tiền, chuyển tiền.
5. Xây dựng biểu đồ hoạt động: Cho các UC Rút tiền, chuyển tiền.
6. Xây dựng biểu đồ trình tự: Cho các UCRút tiền, chuyển tiền.

**Bài 5: Bài toán quản lý bán hàng tại siêu thị:**

1. Biểu đồ UC( Tổng quát, phân rã)
2. Kịch bản cho các chức năng: Tạo đơn hàng mới, thêm sản phẩm.
3. Xây dựng biểu đồ lớp phân tích
4. Xây dựng biểu đồ trạng thái: Tạo đơn hàng mới, thêm sản phẩm.
5. Xây dựng biểu đồ hoạt động: Tạo đơn hàng mới, thêm sản phẩm.
6. Xây dựng biểu đồ trình tự: Tạo đơn hàng mới, thêm sản phẩm.